

Polda Papua Himbau Para Pengendara Taat Berlalu Lintas di Jalan Raya

Achmad Sarjono - PAPUA.PUBLIKPAPUA.COM

May 3, 2024 - 23:59



JAYAPURA - Kepatuhan terhadap aturan lalu lintas menjadi fokus Direktorat Lalu Lintas Polda dan Satuan Lalu Lintas (Satlantas) Polres di Papua menyusul meningkatnya pelanggaran dan kecelakaan di Jalan Raya.

Kabid Humas Polda Papua, Kombes Pol Ignatius Benny Ady Prabowo, S.H., S.I.K., M.Kom, menyampaikan bahwa kegiatan himbauan tersebut bertujuan agar pengendara roda dua, roda empat, dan roda enam tetap disiplin dalam berlalu lintas.

Menurut Kombes Benny, keselamatan menjadi prioritas utama, dan masyarakat diharapkan menjadi pelopor keselamatan di jalan raya. Hal ini dilakukan dengan mematuhi peraturan lalu lintas dan menghindari tindakan berbahaya seperti berkendara dalam keadaan mengantuk atau di bawah pengaruh alkohol.

"Dalam kegiatan tersebut, kami mengingatkan akan pentingnya kelengkapan

kendaraan serta Surat-Surat kendaraan ketika berkendara, kondisi fisik tidak mengantuk atau mengonsumsi minuman keras saat berkendara, serta menggunakan helm standar dengan baik dan benar," ungkap Kombes Benny. Jumat (3/5/2024).

Selain itu, Kabid Humas juga menekankan penggunaan helm standar nasional Indonesia (SNI) saat mengendarai sepeda motor, serta larangan berboncengan lebih dari satu orang. Data menunjukkan bahwa sebagian besar kecelakaan disebabkan oleh kurangnya kesadaran dan kepatuhan terhadap aturan lalu lintas, seperti mengemudi dalam keadaan mengantuk atau di bawah pengaruh alkohol, serta ketidakpatuhan terhadap penggunaan helm.

"Diperlukan disiplin berlalu lintas sebagai upaya keselamatan berkendara. Mari kita patuhi rambu-rambu dan marka jalan demi keselamatan diri kita sendiri dan pengendara lainnya. Ingatlah, kecelakaan diawali dari pelanggaran lalu lintas," tutup Kombes Benny.

Dengan himbauan ini, diharapkan kesadaran dan kepatuhan masyarakat terhadap aturan lalu lintas akan meningkat, sehingga dapat mengurangi angka pelanggaran dan kecelakaan di Jalan Raya. (*)